

DO OBLAK



✦ GRÉGOIRE LARGEY
FRANK CRITTIN
SÉBASTIEN PAUCHON

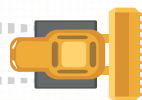
✦ NADÈGE CALEGARI
LAURENT ESCOFFIER
GEOFFREY STEPOURENKO



Přestavba centra je v plném proudu. Jste vedoucím jedné ze stavebních firem, které dostaly zakázku na všechny nové mrakodrapy: to znamená nové stavby, lákavé bonusy, a pokud všechno dobře dopadne, taky balík peněz!

Jenže městský plánovací úřad je dost neúprosný: pokaždé když zahájíte stavbu nové budovy, musíte se zároveň podílet na stavbě všech přímo sousedících budov. A kromě toho má městská rada ještě jeden zvláštní požadavek: dvě sousedící budovy nesmí být stejné!

A protože vaše firma není jediná, která zakázku vyhrála, konkurence bude veliká. Pokud chcete ostatní předehnat a vyhrát, musíte pečlivě naplánovat své stavby. Nebojte se skočit po lákavých příležitostech a zároveň odříznout možnosti konkurentům.



TVŮRCI

© 2024 Monolith Board Games
153 Boulevard Haussmann
75008 Paříž - Francie

Návrh hry

Frank Crittin, Grégoire Largey,
Sébastien Pauchon

Vedoucí projektu

Chloé Girodon

Vedoucí vývoje

Sébastien Pauchon

Ilustrace

Laurent Escoffier,
Geoffrey Stepourenko,
Nadège Calegari

Grafická úprava a sazba

Laurent Escoffier, Sébastien Pauchon,
Nadège Calegari

Vedoucí výroby

Benoit Stella (Synergy Games)

ČESKÁ VERZE HRÝ

TLAMA games - Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

Redakce

Miroslav Tlamicha

Překlad

Ondřej Polák

Korektury

Marcel Ondrák, Pavel Skalický,
Tomáš Tvrдый

Grafická úprava

Michal Hubáček



CÍL HRÝ

Na konci hry budete nejbohatším hráčem ve hře. Bohatství dosáhnete tak, že sesbíráte potřebné materiály a co nejlépe rozmístíte svých 10 střeň.

STRATEGIE

Jak brzy zjistíte během čtení pravidel, ve hře jsou 3 různé zdroje příjmů:

- Umístění střeňy na vysokou budovu.
- Co nejrychlejší dosažení cílů městského úřadu.
- Co nejvíce střeň na budovách na konci hry.

Samozřejmě, ne všechny cíle jsou vždy dobře slučitelné, a tak musíte najít co nejlepší rovnováhu mezi těmito 3 zdroji příjmů.



HERNÍ MATERIÁL

Tuto sekci si před první hrou přečtete

1 HRNÍ PLÁN



Přední strana (3-4 hráči)



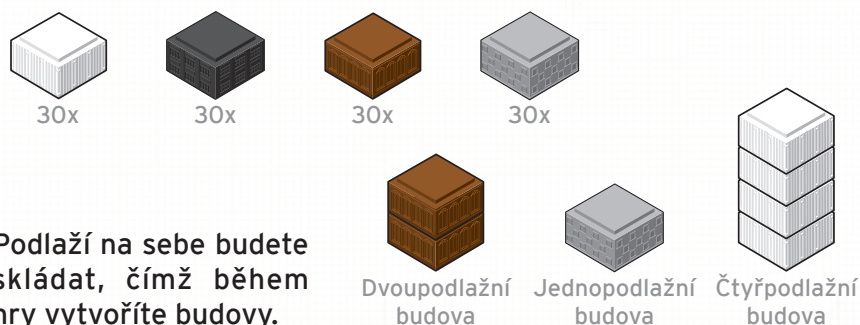
Zadní strana (2 hráči)

Na herním plánu je centrum města, rozdělené do 5 oblastí. Přední stranu využijete při hře 3 až 4 hráčů, zatímco polovinu zadní strany využijete při hře 2 hráčů.



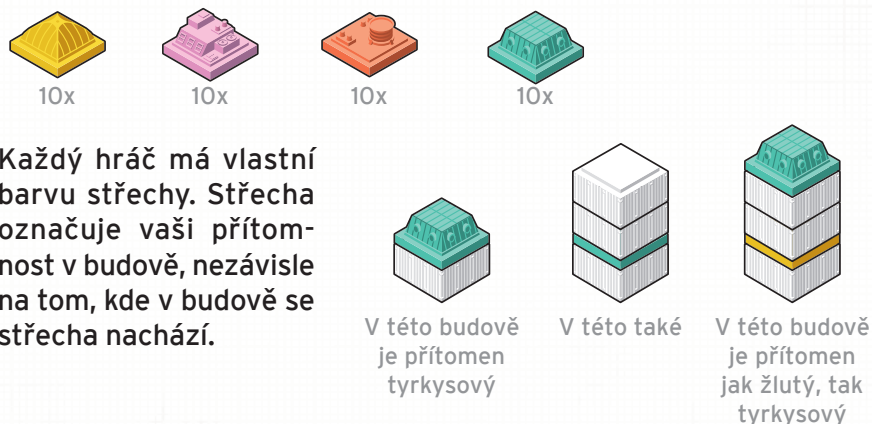
Na herním plánu je mnoho čtvercových polí - staveniště. Staveniště jsou propojená soustavou bílých ulic. Dvě staveniště, která jsou přímo propojena jednou ulicí, jsou „sousedící“.

120 PODLAŽÍ VE 4 BARVÁCH



Podlaží na sebe budete skládat, čímž během hry vytvoříte budovy.

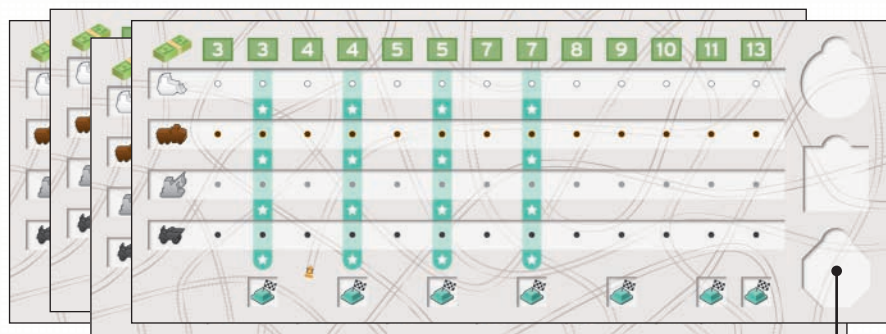
40 STŘECH



Každý hráč má vlastní barvu střechy. Střecha označuje vaši přítomnost v budově, nezávisle na tom, kde v budově se střecha nachází.

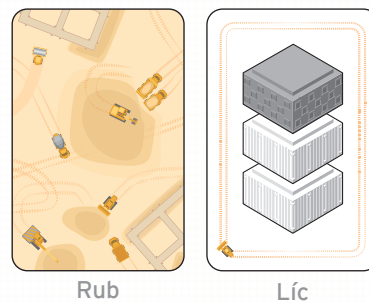
4 DESKY HRÁČŮ

Pomocí desek hráčů budete během hry zaznamenávat získané odměny.



Na pravé straně jsou místa pro umístování žetonů. Je zde místo pro 1 žeton každého tvaru, v závislosti na tom, jakých cílů dosáhnete.

44 KARET MATERIÁLŮ



Karty materiálů vám umožní vzít podlaží ze společné zásoby a umístit je do osobní zásoby.

10 KARET CÍLŮ

Tyto karty představují aktuální výnosy městské rady a přinášejí vám bonusy v podobě žetonů.



3 z těchto karet jsou označeny písmenem **S** v pravém dolním rohu, jedná se o startovní cíle.

12 BONUSOVÝCH ŽETONŮ

Tyto žetony mají 3 tvary a 3 různé hodnoty (7, 5 a 3 miliony).

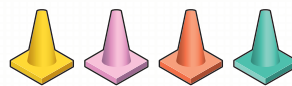


16 ŽETONŮ VOZIDEL



Vozidla umístíte na desky hráčů, každé na začátek odpovídající stupnice.

4 DOPRAVNÍ KUŽELY



Dopravní kužely umístíte na konci hry do spodní části vaší desky hráče jako označení bonusu za střechy.



PŘÍPRAVA HRY

1 Umístěte herní plán doprostřed stolu.

! Při hře 2 hráčů přeložte zadní stranu herního plánu napůl a umístěte jej mezi oba hráče.

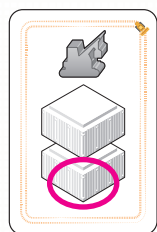
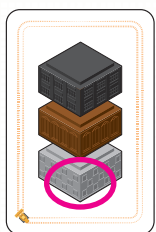
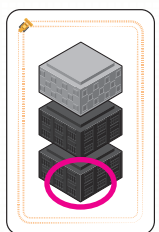


2 Pořadač se všemi materiály roztříděnými podle barvy umístěte poblíž herního plánu.

3 Zamíchejte všechny karty materiálů, utvořte z nich dobírací balíček a umístěte jej lícem dolů do pořadače, na místo vlevo. Odhalte 3 vrchní karty z balíčku a umístěte je lícem vzhůru doprostřed pořadače, aby vytvořili nabídku.

4 Na herní plán umístěte 3 počáteční podlaží. Počáteční podlaží určíte podle karet v nabídce:

- Podívejte se na spodní podlaží na každé z karet v nabídce a podle nich vezměte jeden kus materiálu odpovídající barvy.
- Od posledního hráče proti směru hodinových ručiček umísťují postupně hráči po jednom podlaží na 3 různá stavení kdekoli na herním plánu.



V tomto příkladu byste na herní plán umístili jedno černé podlaží, jedno šedé podlaží a jedno bílé podlaží.



Pokud je spodní podlaží na kartě vícebarevné, smíte umístit libovolné podlaží.

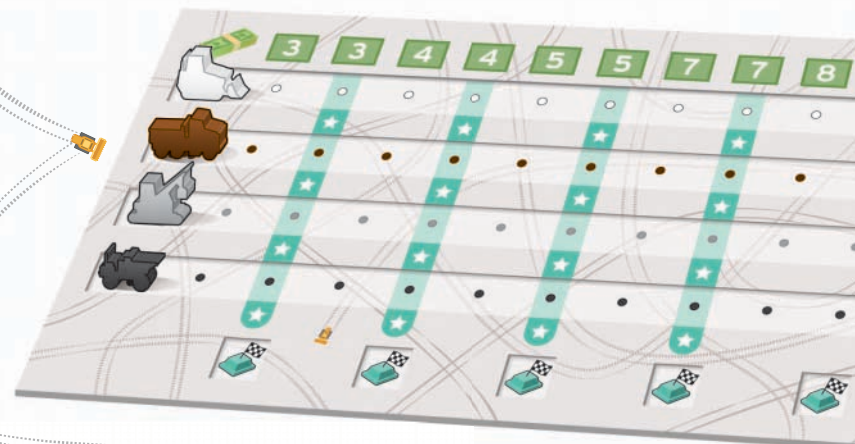
Pozor: Nikdy spolu nesmí sousedit dvě stejně barevná podlaží.

5

Každý hráč si vezme jednu desku hráče a umístí ji před sebe. Na každou stupnici na desce každý hráč umístí odpovídající vozidlo, na první pole (viz níže).

Každý hráč si vezme 10 střech odpovídající barvě desky hráče.

Každý hráč si také vezme kužel ve stejné barvě a umístí jej poblíž střech.





6

Pokud hrajete poprvé, použijte startovní karty cílů (S) a umístěte je lícem vzhůru na vyznačená místa na herním plánu.



Jakmile se obeznámíte s pravidly a průběhem hry, můžete v následujících partiích vybrat 3 náhodné nebo libovolné karty.

V každé hře použijete jen 3 karty cílů. Zbylé vraťte do krabice.

Popis jednotlivých karet cílů najdete na zadní straně pravidel.

7

Bonusové žetony umístěte na odpovídající pole vedle karet cílů. Roztřídte je podle tvaru a seřaďte podle hodnoty.

- Pokud hrají 3 hráči, vraťte do krabice jeden žeton s hodnotou 3 miliony od každého tvaru.



- Pokud hrají 2 hráči, umístěte na herní plán od každého tvaru pouze žetony s hodnotou 7 milionů a 3 miliony.

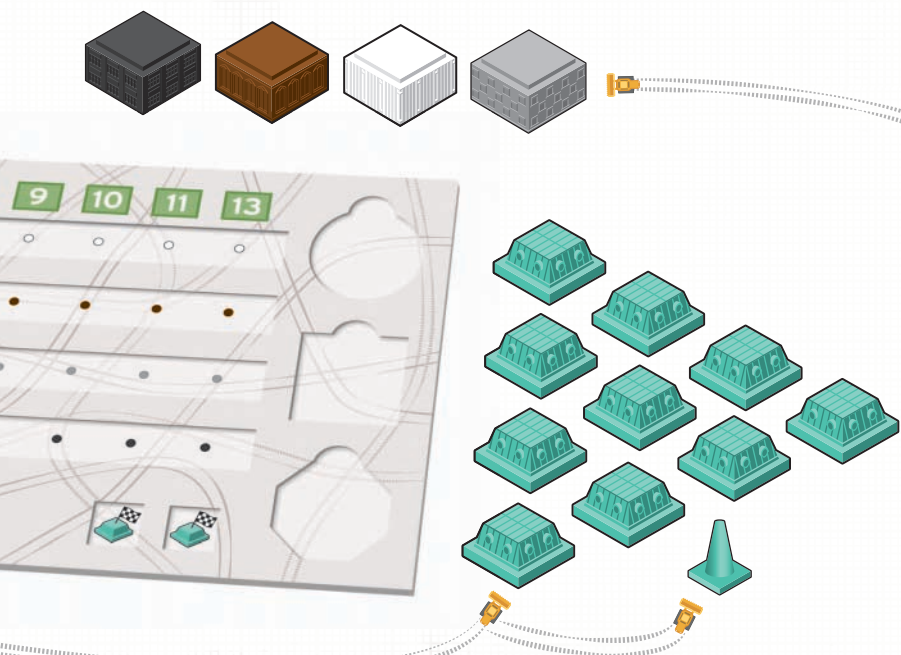


8

Vezměte si do své osobní zásoby 1 podlaží od každé barvy.

9

Můžete začít! Prvním hráčem na tahu bude ten, kdo bydlí v nejvyšším podlaží.





PRŮBĚH HRY

Hra probíhá po směru hodinových ručiček, počínaje prvním hráčem. Když jste na tahu, smíte si zvolit **jednu** ze dvou akcí:

ZÍSKÁNÍ 1 KARTY

NEBO

ZAHÁJENÍ 1 NOVÉ BUDOVY

POTÉ

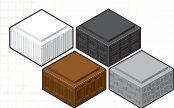
UMÍSTĚNÍ 1 STŘECHY

POTÉ

BODOVÁNÍ

ZÍSKÁNÍ 1 KARTY

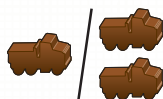
Vyberte si kartu z nabídky a získejte to, co je na kartě zobrazeno. Následně ji odhodte na vyhrazené místo v pravé části pořadače. Ihned doplňte nabídku otočením nové karty z balíčku.



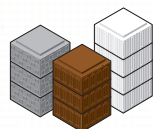
- Za každé vyobrazené podlaží si vezměte odpovídající podlaží z pořadače a umístěte je do své osobní zásoby.



- Vícebarevné podlaží je žolík, který vám umožňuje vybrat si libovolnou barvu podlaží.



- Za každé vyobrazené vozidlo můžete posunout odpovídající žeton vozidla na své stupnici o 1 pole doprava.



- Pozor: Na konci tahu nesmíte mít ve své osobní zásobě více než 10 podlaží. Pokud k tomu dojde, vraťte přebytečná podlaží (podle svého výběru) zpět do pořadače.

ZAHÁJENÍ 1 NOVÉ BUDOVY

Chcete-li zahájit stavbu nové budovy, vezměte 1 podlaží ze své osobní zásoby a umístěte je na prázdné staveniště na herním plánu. Musíte dodržet následující dvě pravidla:

1) Toto staveniště musí sousedit (tzn. být propojeno ulicí) s alespoň jednou další budovou.

2) Vaše nová budova nesmí mít stejnou barvu jako jakákoliv sousedící budova.

Poté musíte „zaplatit“ cenu nové budovy. To znamená umístit podlaží na **každou** sousedící budovu.

- Tato podlaží musíte brát ze své osobní zásoby.

- Podlaží, která umísťujete, musí mít vždy stejnou barvu jako budova, na kterou je umísťujete (není možné stavět vícebarevné budovy).

- Pokud nemůžete zaplatit stavbu nové budovy, nemůžete ji zahájit.

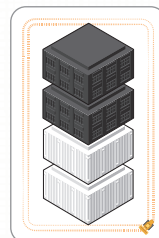
UMÍSTĚNÍ 1 STŘECHY

Poté **musíte** umístit **jednu** (a pouze jednu) svoji střechu na **jedno** (a pouze jedno) podlaží, které bylo umístěno na herní plán ve vašem tahu. Toto podlaží může tedy být na nově zahájené budově nebo na jakémkoli jiném podlaží, které sloužilo jako platba za novou budovu.

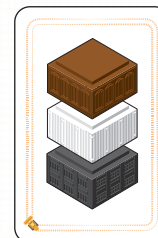
BODOVÁNÍ

Nakonec posuňte vpřed žeton vozidla v barvě budovy, na kterou jste umísťovali střechu. Žeton posuňte o tolik polí, kolik má nyní tato budova podlaží.

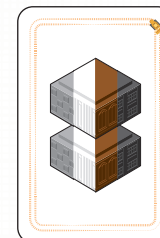
PŘÍKLADY



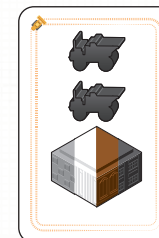
Vezměte si:
2 černá podlaží +
2 bílá podlaží



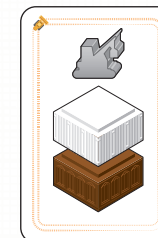
Vezměte si:
1 hnědé podlaží +
1 bílé podlaží +
1 černé podlaží



Vezměte si:
2 libovolná
podlaží



Pohyb:
Váš černý žeton
vozidla se pohne
o 2 pole doprava
Vezměte si:
1 libovolné
podlaží



Pohyb:
Váš šedý žeton
vozidla se pohne
o 1 pole doprava
Vezměte si:
1 bílé podlaží +
1 hnědé podlaží

PŘÍKLAD

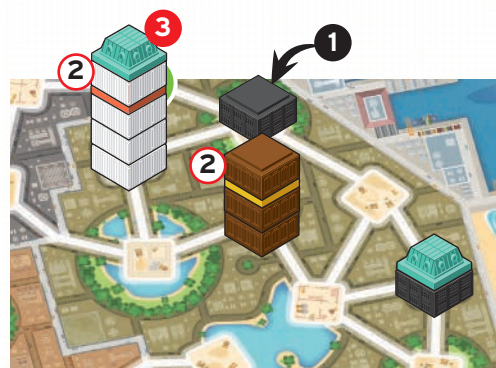


Hrajete za tyrkysovou.

Chcete založit černou budovu vedle hnědé.

Jsou dvě dostupná staveniště (●).

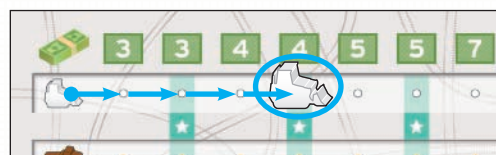
Staveniště označené červeným křížkem X je zakázáno, protože sousedí s již existující černou budovou.



1 Umístěte černé podlaží na vybrané staveniště.

2 2 „Zaplatte“ jedno podlaží na každou sousedící budovu (bílá + hnědá).

3 Poté se rozhodnete umístit svou střechu na bílou budovu.



Nakonec posuňte svůj bílý žeton vozidla o 4 pole vpřed (počet podlaží, které nyní má bílá budova).

TAH NAVÍC

Když posunete některý ze svých žetonů vozidla, zkontrolujte, zda VŠECHNA vaše vozidla dosáhla (nebo překročila) sloupec hvězd na vaší desce hráče (zleva doprava). Pokud ano, můžete ihned odehrát tah navíc (vezměte si kartu nebo zahajte novou budovu).



Zde oranžový hráč právě posunul bílé vozidlo. Odehraje tah navíc, protože všechna jeho vozidla dosáhla nebo překročila první sloupec hvězd.

CÍLE

Karty cílů ve hře vám umožňují získat až 3 bonusové žetony v hodnotě od 3 milionů do 7 milionů.

Pokud chcete dosáhnout cíle, musíte mít střechy v daném počtu budov a v konkrétním vzoru.

Když dosáhnete cíle, vezměte si žeton s nejvyšší dostupnou hodnotou vedle karty daného cíle a umístěte jej na pole odpovídajícího tvaru na své desce hráče. Odměnu za každý typ cíle můžete získat pouze jednou.



Tyrkysový hráč je přítomen ve všech 5 oblastech, což je jeden ze tří cílů hry. Vezme si žeton s hodnotou 5 milionů a umístí jej na svou desku hráče, protože žeton s hodnotou 7 milionů již vzal dříve některý soupeř.

KONEC HRY

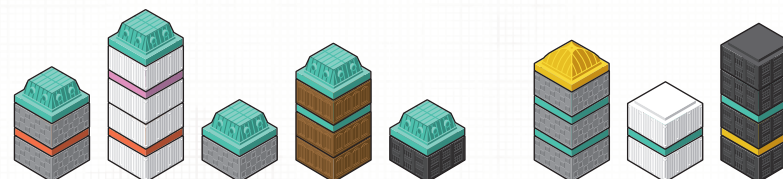
Když umístíte svoji poslední střechu, spustíte závěrečnou fázi hry.

- Dokončete svůj tah jako obvykle (včetně případných tahů navíc), poté ihned spočítejte, kolik svých střech máte na vrcholech budov.

Toto číslo určuje, na které políčko umístíte svůj kužel na spodní části desky hráče (počítáno zleva). Poznámka: Maximální počet je 7.

- Poté mohou všichni soupeři odehrát svůj poslední tah (s případnými tahy navíc). Když hráč skončí svůj tah, také spočítá své viditelné střechy a umístí svůj kužel.

Závěrečnou fázi hry spustíte také tehdy, pokud nemůžete získat vyobrazené podlaží z karty (viz Nedostatek herního materiálu, str. 8).



Tyrkysový umístil poslední střechu a spočítá viditelné střechy. Celkem pět.



Proto umístí svůj kužel na páté pole.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Jakmile všichni hráči dokončí tahy, sečtete:

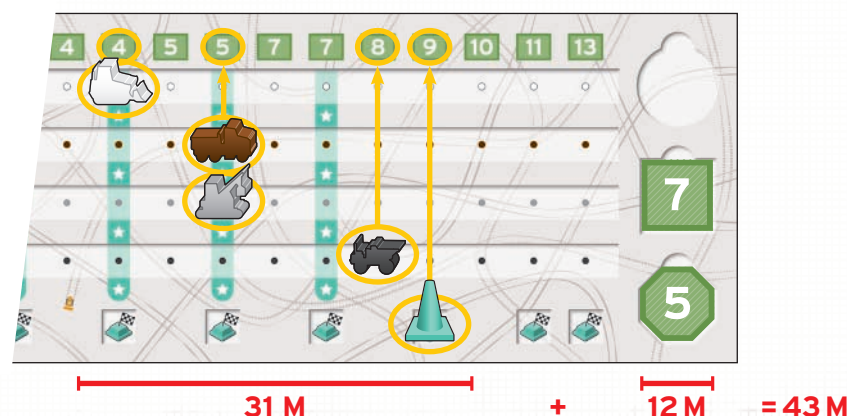
- Miliony získané ze všech vašich žetonů vozidel a žetonu kuželu (podle čísel nad stupnicí).

- Miliony získané z vašich bonusových žetonů.

Nejbohatší hráč vyhrává hru.

V případě shody vítězí z hráčů ve shodě ten hráč, kterému v osobní zásobě zbývá více podlaží.

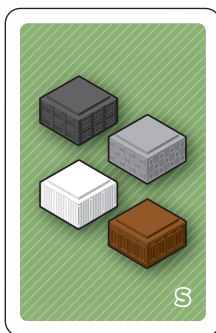
Pokud shoda trvá, hráči se o vítězství dělí.



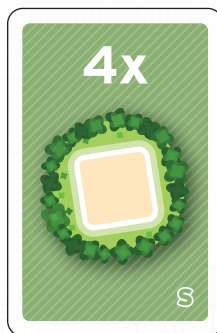


KARTY CÍLŮ

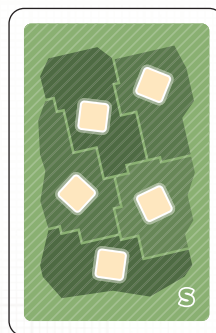
Startovní
karty (S)
(pro první hru)



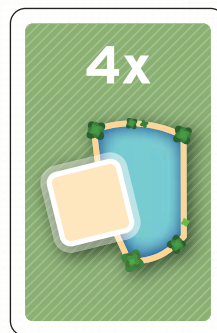
Měj střechu alespoň v 1 budově od každé barvy.



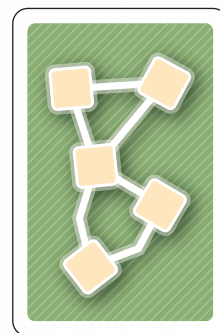
Měj střechu ve 4 různých budovách v parku.



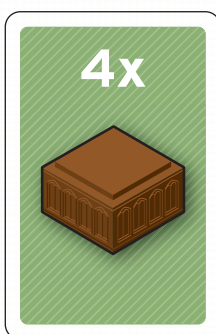
Měj střechu ve všech 5 oblastech města.



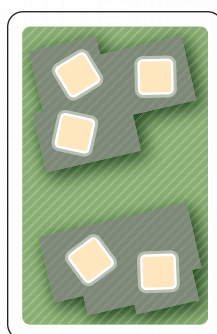
Měj střechu ve 4 různých budovách u jezera.



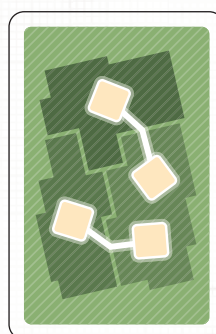
Měj střechu alespoň v 5 propojených budovách.



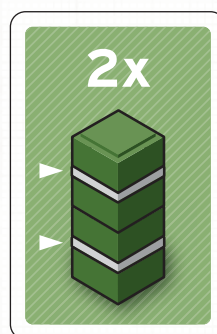
Měj střechu ve 4 různých hnědých budovách.



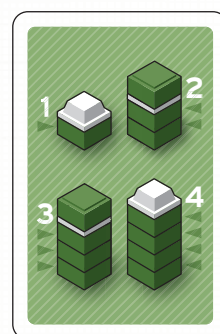
Měj střechu alespoň ve 3 různých budovách v jedné šedé oblasti a alespoň ve 2 různých budovách v druhé šedé oblasti.



Měj střechu na obou stranách dvou různých ulic překračujících hranice oblastí.
Stejnou budovu nemůžete započítat dvakrát.



Měj alespoň po dvou střeších ve dvou různých budovách.
Nezáleží na tom, na kterém podlaží.



Měj alespoň 1 střechu na podlaží 1, 2, 3 a 4.
Je možné započítat více střešů z jedné budovy.



UPŘESNĚNÍ A PŘIPOMÍNKY

VÁŠ TAH

- Smíte zahájit pouze jednu novou budovu za tah a také smíte umístit pouze jednu střechu za tah.
- Ve stejné budově můžete mít více střešů.
- Když „platíte“ za novou budovu, může se stát, že překryjete své vlastní střechy.

BODOVÁNÍ

- Pokud některý z vašich žetonů dosáhne konce stupnice, nemůže už jít dále. Jakýkoli další pohyb na této stupnici přijde vniveč.

TAKTICKÉ TIPY

- Dejte si na čas, prozkoumejte herní plán a určete, která staveniště jsou nejzajímavější s ohledem na cíle ve hře.
- Někdy je lepší upřednostnit nižší budovu před vyšší, zvláště pokud chcete dosáhnout některého z cílů. Díky nižším podlažím je můžete získat rychleji než vaši soupeři.

- Pokud budete sledovat osobní zásoby soupeřů, uvidíte, zda si mohou dovolit konkrétní staveniště a zda tam budou dříve než vy. Použijte tuto informaci při určování vlastních priorit.

TAH NAVÍC

- K získání tahu navíc nemusíte překročit sloupec s hvězdou, stačí jej dosáhnout.
- Žeton vozidla, které je pozadu, může někdy dosáhnout 2 sloupců s hvězdou najednou. To vám však poskytne pouze jeden tah navíc, pokud splníte obvyklé podmínky.
- Akce provedená během tahu navíc může spustit další tah navíc.

KONEC HRY

- Jako svou poslední akci v posledním tahu si můžete (a někdy musíte) vzít kartu, i když už bude nejspíš k ničemu. V každém případě obnovte nabídku podle obvyklých pravidel.

NEDOSTATEK HERNÍHO MATERIÁLU

- Pokud nemůžete získat vyobrazené podlaží z karty (protože odpovídající barva již není k dispozici), můžete si vzít podlaží libovolně jiné barvy.
- Tímto také spustíte konec hry. Všichni hráči, včetně vás, odehrají poslední tah.

VARIANTA

- Při hře 2 nebo 3 hráčů můžete hru trochu ztížit umístěním až 7 počátečních podlaží (otočte další karty materiálů a poté je zamíchejte zpět do balíčku).
- Při hře 4 hráčů můžete použít až 5 počátečních podlaží, ale hra pak bude velmi náročná.

