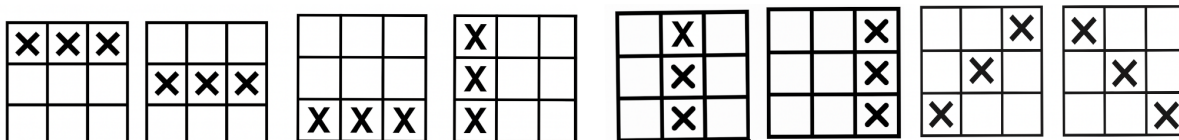
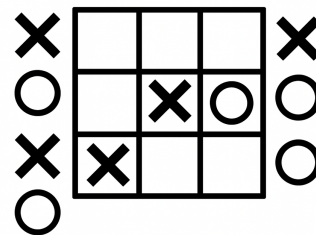


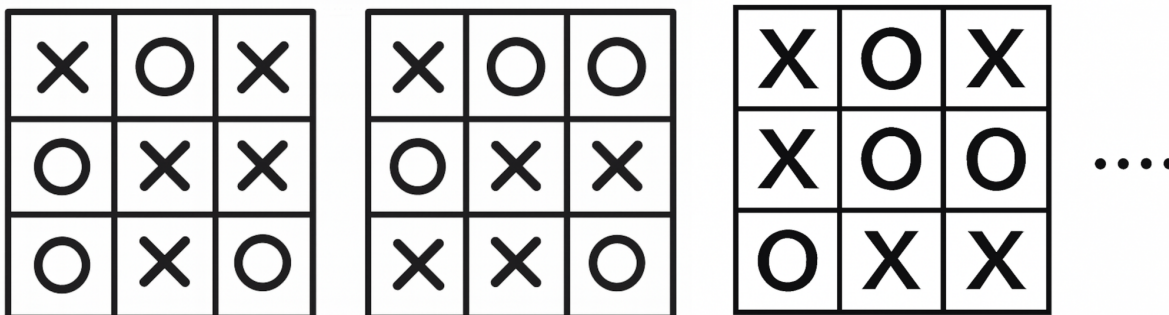
Piškvorky - pravidla hry

1. Dva hráči se střídají v pokládání značek na hrací desku.
2. První hráč používá „X“ a druhý hráč používá „O“.
3. Pokud po položení kamene vznikne vodorovná, svislá nebo diagonální přímka 3 stejných kamenů, vyhrává hráč, který ji vytvořil. Začněte další hru.



(Na obrázku je zobrazeno několik způsobů, jak vyhrát.)

4. Po provedení tahu, pokud je hrací deska plná a zároveň nikdo nevyhrál, partie končí remízou a začíná nová hra.



(Jak je vidět na obrázku, končí remízou)