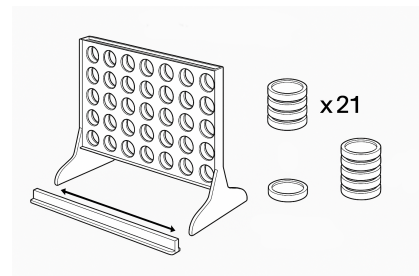


Piškvorky - Spoj Čtyři - Pravidla hry

Pro 2 hráče od 6 let

Hra obsahuje 1x hrací desku a 2 sady (červenou a žlutou) hracích žetonů 21 kusů od každé barvy.

Hra trvá 10 - 20 minut.



1. Zasuňte mřížku do stojánku a zajistěte spodní lištu..
2. Každý hráč si vezme jednu barvu žetonů.
3. Hráči se dohodnou, kdo začne. Může začínat mladší hráč, nebo se rozhodne barva, která začíná a hráči si barvu vylosují.
4. Hráči se střídají. Na svém tahu hráč vhodí jeden vlastní žeton do libovolného sloupce shora. Žeton spadne na nejnižší volné místo v daném sloupci. Tah nelze přeskočit ani vrátit. Pokud je sloupec plný, nelze do něj vhazovat další žetony.
5. Hráč vyhrává v momentě, kdy po jeho tahu vznikne řada čtyř jeho žetonů v kterémkoli směru - svisle, vodorovně, diagonálně (na šikmo).
6. Když je celá mřížka zaplněná a nevznikla žádná řada čtyř, hra končí remízou.
7. Je zakázáno posouvat nebo vytahovat žetony, vhazovat do mřížky dva žetony v jednom tahu, fyzicky naklánět mřížku.

