

Bojové křižníky - Pravidla hry

Instrukce

2 hráči

Věk 4+

Obsah balení

2 herní desky se sklápěcími víky, 2 sady válečných lodí, 3 sady oranžových kolíčků, 6 sad bílých kolíčků, návod

Cíl hry

Zničte regiment válečných lodí soupeře dříve, než bude zničen váš regiment.

Příprava hry

1. Vyjměte všechny dílky válečných lodí z rámečků a vložte je do úložného táčku.
2. Vyjměte bílé a oranžové kolíčky z rámečků a vložte je do úložných táčků na pravé straně herní desky.

Poznámka: Pokud máte potíže s vyjímáním kolíčků nebo lodí z rámečků, použijte bezpečné nůžky.

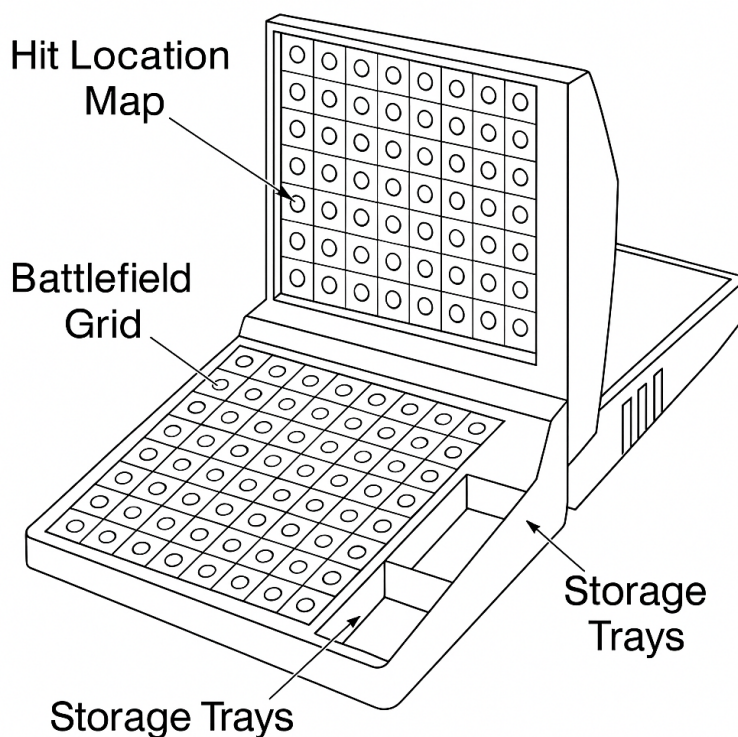
Ujistěte se, že každý hráč má 1,5 sady (36 ks) oranžových kolíčků, 3 sady (72 ks) bílých kolíčků a 1 sadu lodí.

Průběh hry

Umístěte hru mezi oba hráče a otevřete víka tak, aby každý hráč viděl pouze svou hrací plochu.

Rozmístěte svých 5 lodí vodorovně nebo svisle kdekoli na Bitevní mřížce. Tyto pozice jsou trvalé a lodě se po začátku hry nesmí přesouvat.

Jakmile oba hráči ROZMÍSTÍ všech 5 lodí na Bitevní mřížku, hra může začít. Rozhodněte, který hráč začne jako první.



Hráči se střídají ve vyvolávání souřadnic ze své **Mapy zásahů**, přičemž se snaží najít a zničit lodě soupeřova regimentu.

MINUTO

Hráč 1 vybere a oznámí souřadnici ze své **Mapy zásahů** (např. C-7).

Hráč 2 se podívá na svou **Bitevní mřížku** a rozhodne, zda má na dané pozici loď (nebo část lodi). Pokud neoznámí „MINUTO“.

Hráč 1 pak vloží bílý kolíček na tuto pozici ve své **Mapě zásahů**.

Je na tahu hráč 2.

ZÁSAH

1. Hráč 2 vybere a oznámí souřadnici ze své **Mapy zásahů** (např. D-4).
2. Hráč 1 se podívá na svou **Bitevní mřížku** a rozhodne, zda má na dané pozici loď (nebo část lodi). Pokud ano, oznámí „ZÁSAH“.
3. Hráč 1 pak vloží oranžový kolíček do lodě, která byla zasažena na jeho **Bitevní mřížce** (pozice D-4).
4. Hráč 2 vloží oranžový kolíček na tuto pozici ve své **Mapě zásahů**.
5. Protože hráč 2 dosáhl zásahu, získává další tah. Hráč 2 pokračuje, dokud neřekne soupeř „MINUTO“. Poté se tah vrací zpět hráči 1.

Jakmile má loď oranžový kolíček ve všech otvorech, je považována za zničenou. Když je loď zničena, její velitel to musí oznámit soupeři.

Vítězství ve hře

První hráč, který zničí všechny soupeřovy lodě, vyhrává.

Tipy

- Jakmile zasáhnete loď, pokračujte, dokud nebude celá zničená.
- Rozmístěte některé lodě vodorovně a některé svisle na bitevním poli.
- Rozprostřete své souřadnice, abyste zvýšili šanci na zásah.